

**NOVIDADE**  
**100% ONLINE**

# **CURSOS**

**Mês de NOVEMBRO**



**SHARKCODERS**

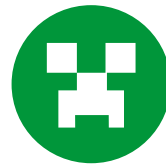
GENIUSES OF TOMORROW

[www.sharkcoders.pt](http://www.sharkcoders.pt)

NOVIDADE  
100% ONLINE

# Aprender de forma divertida!

As crianças e adolescentes de hoje têm ainda mais capacidades e ferramentas. Por isso, queremos que em vez de jogarem um jogo desenvolvam o seu próprio jogo ou aplicação. O desafio parece-lhe interessante?



NOVIDADE  
100% ONLINE

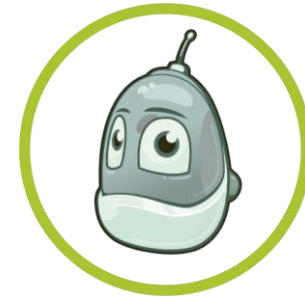
# CURSOS ONLINE



MY FIRST APP



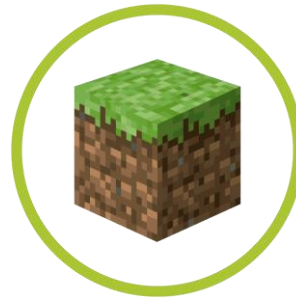
MY FIRST GAME 2D



MY FIRST GAME 3D



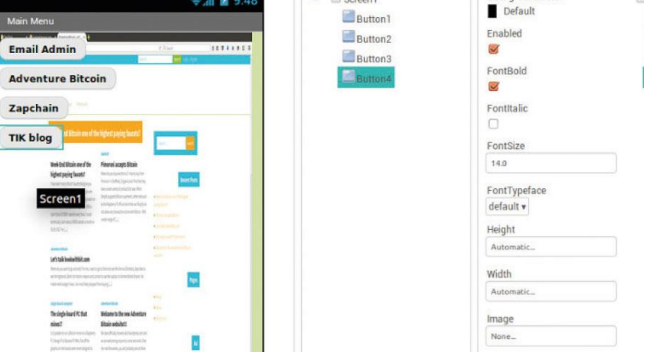
PYTHON INITIATION



MINECRAFT CODE FUN



YOUTUBER



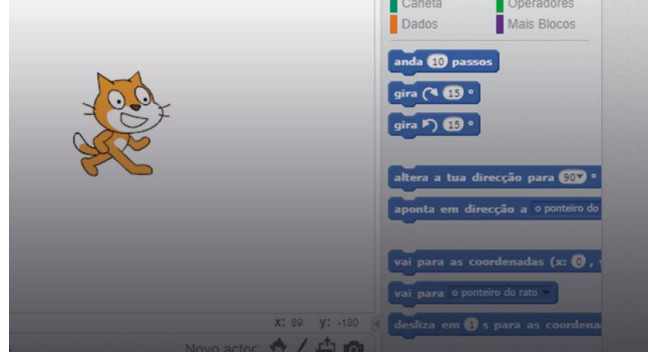
## MY FIRST APP

---

**Duração:** 6h  
**Faixa etária:** 10 – 14 anos

### Descrição:

Permite aos alunos iniciarem o desenvolvimento de aplicações móveis para Android de forma simples aplicando a programação por blocos.



## MY FIRST GAME 2D

---

**Duração:** 6h  
**Faixa etária:** 9 – 12 anos

### Descrição:

Os alunos aprendem a programar de modo lúdico e divertido com a linguagem visual de programação Scratch. Desenvolvem os seus jogos: constroem os ambientes, as personagens e programam as diferentes funcionalidades a partir de ideias próprias.



## MY FIRST 3D GAME

---

**Duração:** 6h  
**Faixa etária:** 8 – 12 anos

### Descrição:

Aplicação do pensamento computacional ao desenvolvimento de jogos 3D com a linguagem visual de programação Kodu.

```
global_scale_setting = False
name="local",
size=0, max=1000,
default=0,
)
def execute(self, context):
    # get the folder
    folder_path = (os.path.dirname(self.filepath))
    # get objects selected in the viewport
    viewport_selection = bpy.context.selected_objects
    # get export objects
    obj_export_list = viewport_selection
    if self.use_selection_setting == False:
        obj_export_list = [i for i in bpy.context.scene.objects]
    # deselect all objects
    bpy.ops.object.select_all(action='DESELECT')
    for item in obj_export_list:
        item.select = True
        if item.type == 'MESH':
            file_path = os.path.join(folder_path, "{}.obj".format(item.name))
            file_path = os.path.join(folder_path, use_selection=True)
            bpy.ops.export_scene.obj(filepath=file_path, use_selection=True,
                axis_forward=self.axis_forward_setting,
                axis_up=self.axis_up_setting,
                use_animation=self.use_animation_setting,
                use_mesh_modifiers=self.use_mesh_modifiers_setting,
                use_edges=self.use_edges_setting,
                use_smooth_groups=self.use_smooth_groups_setting,
                use_smooth_groups_bitflags=self.use_smooth_groups_bitflags_setting,
                use_selection_bitflags=self.use_selection_bitflags_setting,
```

## PYTHON INITIATION

---

**Duração:** 6h  
**Faixa etária:** 14 – 17 anos

### Descrição:

Neste workshop os alunos dão os primeiros passos na aprendizagem da escrita de uma linguagem de programação. Python é uma linguagem de alto nível e uma das mais utilizada em todo o mundo



## MINECRAFT CODE FUN

---

**Duração:** 6h  
**Faixa etária:** Todos os alunos interessados

### Descrição:

Minecraft Code Fun propõe aos alunos uma experiência de imersão no jogo, a partir de atividades que visam o desenvolvimento de o pensamento lógico, o pensamento computacional, a interajuda, a criatividade, o trabalho em equipa, entre outras. Os alunos aprendem, ainda, a programar um robô virtual que poderá minerar e recolher diversos materiais, que muitas vezes se encontram em locais de difícil acesso ao jogador.



## YOUTUBER

---

**Duração:** 6h  
**Faixa etária:** 8 – 12 anos

### Descrição:

Os alunos adquirem competências criativas e técnicas para a criação de vídeos. Do argumento à edição, passando pela produção, os alunos criam um projeto individual, com um tema livre.

NOVIDADE  
100% ONLINE

# CRONOGRAMA – CURSOS\*

Segunda

Terça

Quarta

Quinta

Sexta

Sábado

Manhã



**MY FIRST 3D GAME**  
10H00 – 11H30



**MINECRAFT**  
10H00 – 11H30



**MY FIRST MOBILE APP**  
10H00 – 11H30



**PYTHON INITIATION**  
10H00 – 11H30



**YOUTUBER**  
10H00 – 11H30



**MY FIRST 2D GAME**  
10H00 – 11H30

Tarde



**PYTHON INITIATION**  
18H30 – 20H00



**YOUTUBER**  
17H00 – 18H30



**MINECRAFT**  
15H00 – 16H30



**MY FIRST 3D GAME**  
18H30 – 20H00



**MY FIRST 2D GAME**  
18H30 – 20H00



**MY FIRST MOBILE APP**  
15H00 – 16H30

\*Os cursos iniciam a partir do dia 21 de Novembro  
4 semanas x 1h30m

NOVIDADE  
100% ONLINE

# TABELA DE PREÇOS

## CURSO ONLINE

Aproveite a nossa campanha

**ANTES**

~~60 €~~

**AGORA**

54 €

NOVIDADE  
100% ONLINE

# VAMOS INSCREVER?

PARA INSCREVER É MUITO SIMPLES!

## INSCRIÇÃO

FAÇA A INSCRIÇÃO AQUI

<https://bit.ly/3nq2oz0>

**E-MAIL:** info@sharkcoders.pt | **TELEFONE:** +351 936 038 010 | **FACEBOOK:** facebook.com/sharkcoders



www.sharkcoders.pt





# SHARKCODERS

GENIUSES OF TOMORROW

Tlm. +351 936 038 010

[info@sharkcoders.pt](mailto:info@sharkcoders.pt)

[www.facebook.com/sharkcoders](https://www.facebook.com/sharkcoders)

[www.sharkcoders.pt](http://www.sharkcoders.pt)